

Identificación

Ciclo: Programación multimedia y dispositivos móviles

Código: 0489

Duración: 105 horas.

Profesor: Enrique Casado Álvarez.

Año: 2018/19

Unidades didácticas

1. Introducción.
2. Desarrollo de aplicaciones para móviles.
3. Comunicaciones.
4. Persistencia de los datos y contenido multimedia.
5. Programación de videojuegos.
6. Localización geográfica.

Criterios de calificación

La nota de cada evaluación corresponde a la media ponderada de las calificaciones obtenidas hasta el momento de la evaluación desde el principio de la misma, según la siguiente fórmula:

$$\text{Nota evaluación} = \frac{70 \cdot NE + 30 \cdot NP}{100}$$

Siendo *NE* la nota de las pruebas teórico-prácticas y *NP* la nota de prácticas evaluables.

Para obtener una calificación final positiva será imprescindible que la valoración particular de cada uno de los apartados anteriores (*NE* y *NP*) sea igual o superior a 5.

La nota final se puede obtener de las siguientes maneras:

1. De la media aritmética de las dos evaluaciones si estas son superiores a 4 puntos.
2. De la nota del examen de la convocatoria ordinaria de marzo que consistirá en un examen final con todos los contenidos del curso separado por evaluaciones. Este examen lo debe realizar el alumno si cumple uno de los siguiente supuestos:
 - a. Los alumnos con nota final menor que 5 en la media de las evaluaciones. Solo deberán realizar las partes del examen correspondientes a las evaluaciones que hayan suspendido.
 - b. Los alumnos que tengan una nota inferior a 4 puntos en al menos una de las evaluaciones. Solo deberán realizar las partes del examen correspondientes a las evaluaciones que hayan suspendido.
 - c. Los alumnos que hayan perdido el derecho a la evaluación continua (15% de ausencias injustificadas). Tendrán que realizar todas las partes del examen de la convocatoria ordinaria de junio de 2019, independientemente de que hubieran aprobado alguna de las evaluaciones de la evaluación continua, ya que se ha perdido el derecho a esa modalidad de evaluación.